



Nathalie Lemaire - ven, 25/10/2013 - 16:22

Catégorie:

Orthographe ^[1]

Editeur:

jeux MB

Année:

1 983

Règle de base:

1 vieux cadran téléphonique fixé à un socle en plastique + 6 planches d'images recto/verso: - choisir une planche images et la placer autour du cadran - faire tourner le cadran pour que l'aiguille bleue soit juste sous le butoir métallique - choisir un des mots qu'on veut épeler - repérer la première lettre du mot choisi sur le cadran, placer le doigt dans le trou qui correspond à cette lettre et faire tourner le cadran, comme si on composait un numéro de téléphone en allant jusqu'au butoir. Et ainsi de suite pour les autres lettres du mot. si on ne se trompe pas, l'aiguille bleue se trouve alors devant l'image du mot qu'on vient d'épeler

URL source: <https://www.orthomalin.com/communaute/variantes/allo-jepelle>

Liens

[1] <https://www.orthomalin.com/categorie-de-jeu-orthophonique/orthographe>