Publié sur *Orthomalin* (https://www.orthomalin.com)

Âge [illegible] **Mots-clés** [illegible] **Date** 05/02/2019 **Durée** [illegible] **Jeu** Jungle Mots-clés **Niveau** 10-05

URL source https://www.orthomalin.com/ressources/fiches/jungle-speed-kg-et-td

Liens

[1] https://www.orthomalin.com/login?destination=print/ressources/fiches/jungle-speed-kg-et-td
[2] https://www.orthomalin.com/etiquettes/confusion-kg [3] https://www.orthomalin.com/langage-ecrit
[4] https://www.orthomalin.com/etiquettes/confusion-kg [4] https://www.orthomalin.com/langage-ecrit
[5] https://www.orthomalin.com/langage-ecrit/confusions-auditives

Jungle Speed Mots

Chaque joueur reçoit un certain nombre de cartes mots. Les cartes lettres constituent la pioche. Le joueur le plus jeune pioche une carte lettre puis, ensemble, les joueurs retournent une carte mot. Si la carte lettre correspond à une des cartes mots, il faut vite s’emparer du totem, dans le cas contraire, les joueurs continuent de retourner leurs cartes mots. Quand cela arrive, le premier qui attrape le totem donne tout son tas de cartes retournées à l’autre. Le perdant repose alors une nouvelle carte et la partie reprend. Si les joueurs tombent sur les cartes totem, le plus rapide doit s’emparer du totem avant son adversaire! Les confusions peuvent être travaillées ensemble ou séparément.