





À la fin de la partie, on lance un dé qui détermine combien de cadeaux on peut choisir pour ses robots. On lance un dé à 10 faces et on choisit le nombre de cadeaux correspondant. Les cadeaux sont des cartes à jouer, des figurines, des objets de valeur, etc. On peut aussi choisir de donner des cadeaux à d'autres joueurs. C'est à eux de décider si ils acceptent ou non. Si un joueur a des cadeaux, il peut les donner à ses robots ou à d'autres joueurs. C'est à lui de décider. Si un joueur a des cadeaux, il peut les donner à ses robots ou à d'autres joueurs. C'est à lui de décider.